

Pflichtfiguren 2005 / 2006 Leipzig – Kerpen – Luxemburg

Einsteiger / Beginner

1. Start mit stehenden Drachen vor der Jury (Starthelfer erlaubt) nach links
2. 1/2 360er nach links
3. Up and Over
4. 1/2 360er nach rechts
5. Ein möglichst großer Loop entgegen des Uhrzeigersinns
6. 1/2 360er nach rechts
7. Zweipunktlandung

