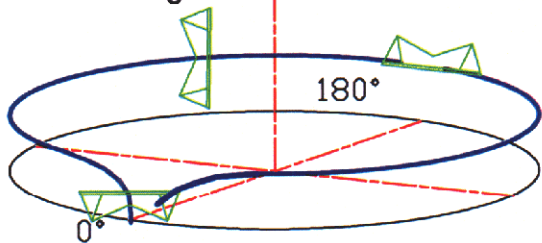
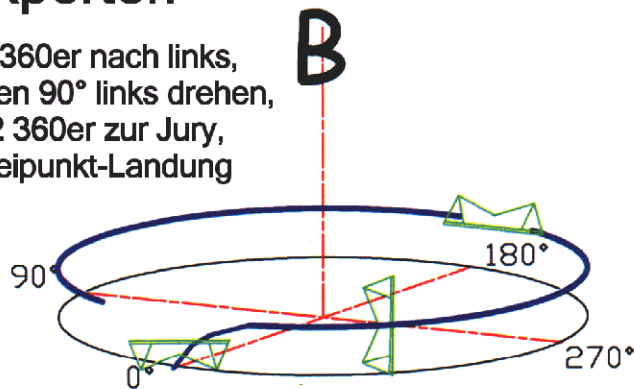


Pflichtfigur Vierleiner Experten

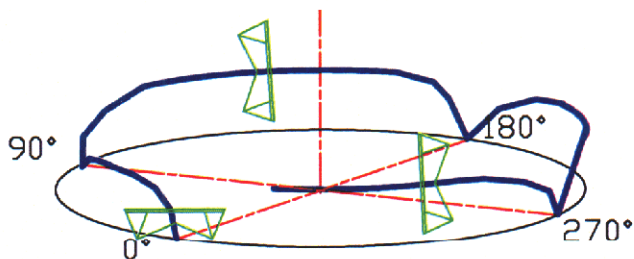
A
Start vor der Jury,
1/360er nach rechts,
Drachen 90° rechts drehen,
1/2 360er bis vor die Jury,
Zweipunkt-Landung



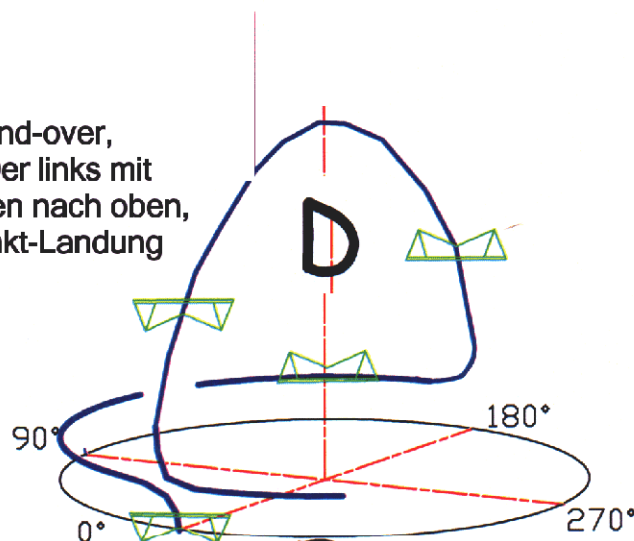
B
1/2 360er nach links,
Drachen 90° links drehen,
1/2 360er zur Jury,
Zweipunkt-Landung



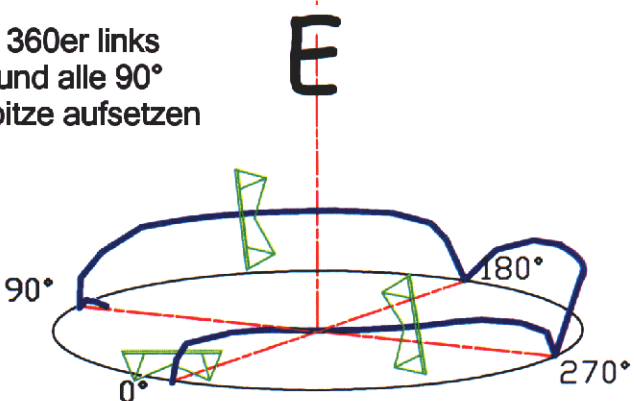
C
90° rechts,
Spitze aufsetzen,
alle 90° bis zur Jury
(also 3 mal)



D
up-and-over,
1/2 360er links mit
den Spitzen nach oben,
Zweipunkt-Landung



E
360er links
und alle 90°
Spitze aufsetzen



F
up-and-over,
90° links,
up-and-over,
90° rechts
und fangen

